メガ・CD専用
MEGA CD
コズミック・ファンタジー
Stories
1
PLAYER
RIOT

MEGA-CDディスクは、メガ・CD専用のゲームソフトです。

（普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。）

➡セット時の注意

①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか？
②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか？
③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか？

①～③を確認したら、メガドライブ本体のパワースイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。

➡ゲームを始める前に

①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。

②方向ボタンでカーソル（➤）を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面（ゲームタイトルなどが印刷されている面）が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせると、ゲーム画面に変わります。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

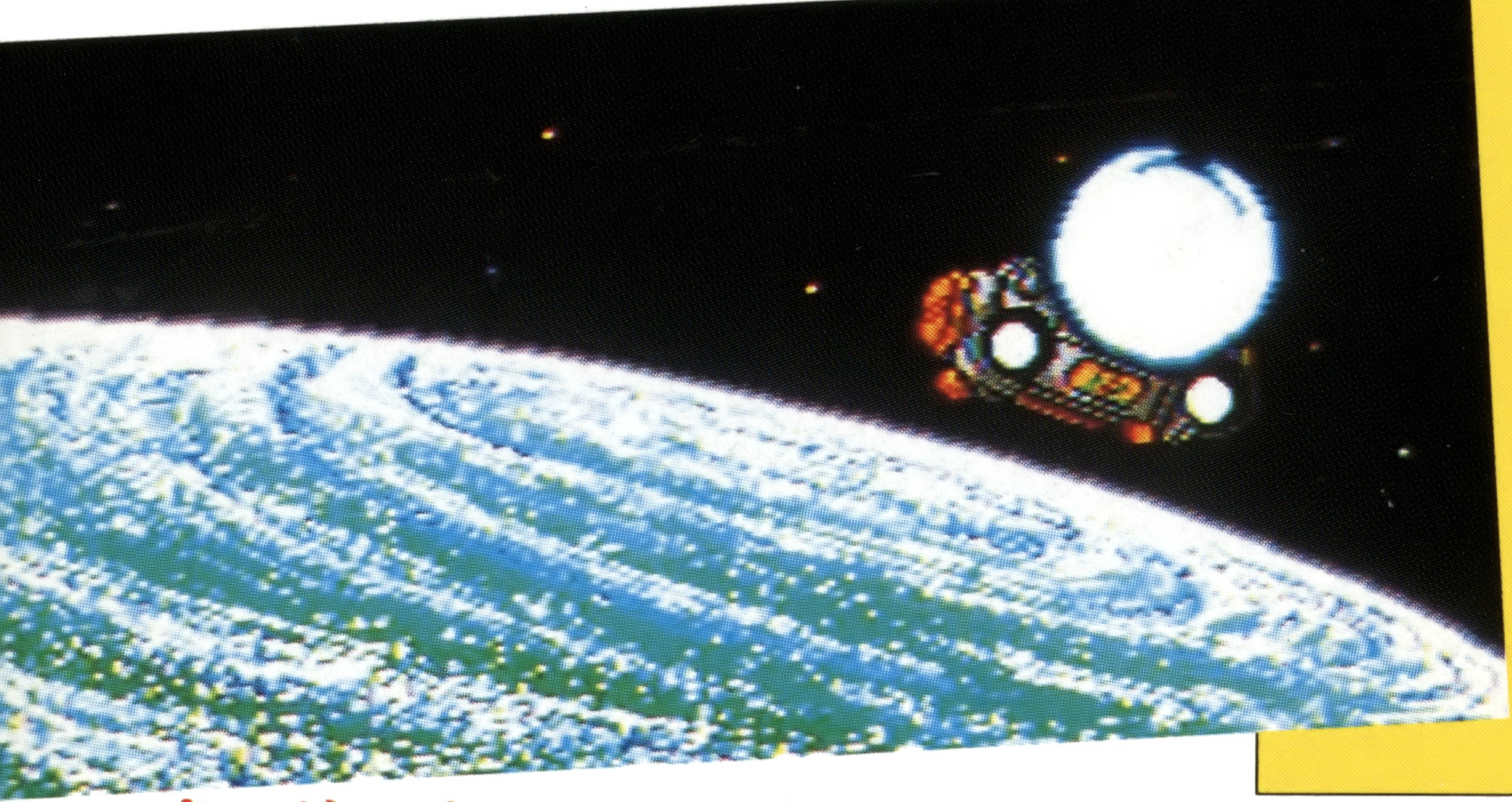
コズミック・ファンタジー Stories.

コズミック・ハンターとは、宇宙を守る正義の戦士たち。邪悪な陰謀を打ち砕くその時まで、彼らの冒険は終わらない。銀河系に平和の日々が来るのはいつ….。

CONTENTS もくじ

バックグラウンド……………………4
ゲームの流れ………………………6
操作方法……………………………7
画面の見方…………………………8
システムコマンドについて……9
戦闘画面でのコマンド…………10
魔法…………………………………11
ESP…………………………………13
アイテム(ユウの冒険)…………14
アイテム(バンの冒険)…………16
武器・防具について……………18
ストーリー(ユウの冒険)………19
ストーリー(バンの冒険)………22
お知らせ……………………………26

銀河を蝕む悪を倒せ！
さぁ旅立て、急げコズミックハンター!!



銀河系内の星が連邦統一されてから、約一世紀。各星系間の盛んな交流とともに、科学や文化はどんどん進歩し、人々は豊かな生活を手に入れた。だが、反面、高度な科学技術を使った犯罪が多発し始めた。近年では犯罪者が組織化し、悪事もより大型化していく傾向にある……。

巨大化する悪の陰謀が銀河に迫っている

そのような現実を打ち砕くべく創設されたのが、『コズミック・セキュリティー・カンパニー』である。この組織は、いわば“正義の味方株式会社”。銀河系の平和は、彼らの腕にゆだねられた！

平和を守れコズミック・ハンター

平和のために集まった情報収集や戦闘のエキスパートたちを、人々はコズミック・ハンターと呼んだ。大宇宙を舞台に暗躍する犯罪者を、コズミック・ハンターたちは次々と叩きつぶしていった。

大宇宙を舞台にした戦いが始まる!

一見、平和そのものに見える銀河系…。しかし、悪の芽は静かに、そして着実に魔の手を広げつつあった。コズミック・ハンターたちは今日も宇宙の彼方に旅立って行く!

ゲームの流れ

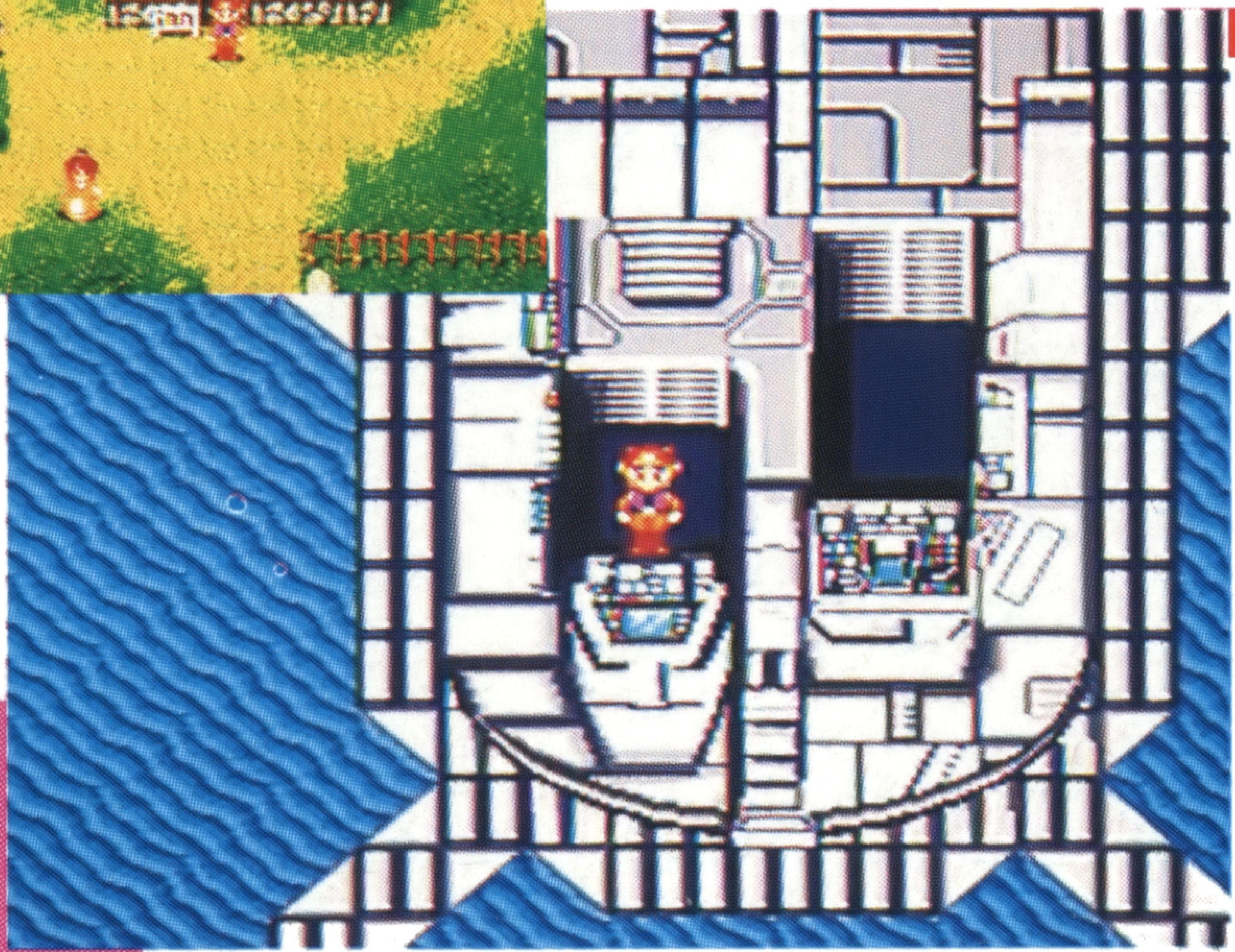
バックアップメモリに空きエリアがないとゲーム中のデータをセーブすることができません。空きエリアを確保してからゲームスタートしてください。

▲ビジュアルシーンで物語が展開。

▲オープニングの後にタイトル画面を表示。

▲始めからプレイするときは『スタート』コンティニューは『ロード』を選択。

◀ロードを選ぶと、前回にセーブした場所から始まります。



▶『スタート』を選ぶと最初からゲームが始まる。

▼セーブは、マップ上のどこでも可能。町やダンジョンの中ではできません。

操作方法

キャラクターやコマンドの操作は次のとおりです。Ⓐ・Ⓑ・Ⓒボタンの使い分けに注意しましょう。

スタート・ボタン

●ゲームスタートに使用します。

方向ボタン

●コマンドやリストを選択するとき、カーソルの移動に使用します。

Ⓐボタン

●話す＝他のキャラクターと接触しているときに押すと、会話することができます。

●調べる＝誰とも接触していないときに押すと、自分のまわりを調べることができます。

●選択したコマンドを決定するときに使用します。

Ⓑボタン

●各種ウインドーのオープンに使用します。

●コマンドをキャンセルするときに使用します。

Ⓒボタン

●このボタンを押すとシステム・コマンドが表示されます。

プレイ後にディスクを取り出すときは、まずリセットボタンを押してタイトル画面にし、もう一度リセットボタンを押してメガＣＤのコントロール画面にしてください。方向ボタンで「OPEN」を選び、Ⓒボタンを押すとトレイが開きます。

▼ステータスを見たり、セーブやロードをするときは、Ⓒボタンでシステムを呼び出します。

画面の見方

通常のフィールド画面でⒷボタンを押すと、メニューコマンドが表示されます。

①状態
キャラクターのHPとMPが表示されます。

②コマンド

まほう
身につけている魔法を表示。それを使用します。

どうぐ
持っている道具を使用したり、手渡したりできます。

そうび
装備している武器や防具を表示し、変更できます。

これらのコマンドを使って、キャラクターの状態を確認したり、魔法や道具の使用、装備の入れかえなどを行うことができます。

通常画面

NPCについて

このゲームには、主人公たちの他にも、たくさんのNPCが登場します。NPCたちは、ストーリーにそってパーティに加わったり、また別れていったりします。ゲーム中ではプレイヤーがNPCを操作することができ、装備を変更することも可能です。

◀旅の先々で、仲間となる人物との出会いが待っています。

▼NPCはそれぞれに、優れた能力を身につけています。

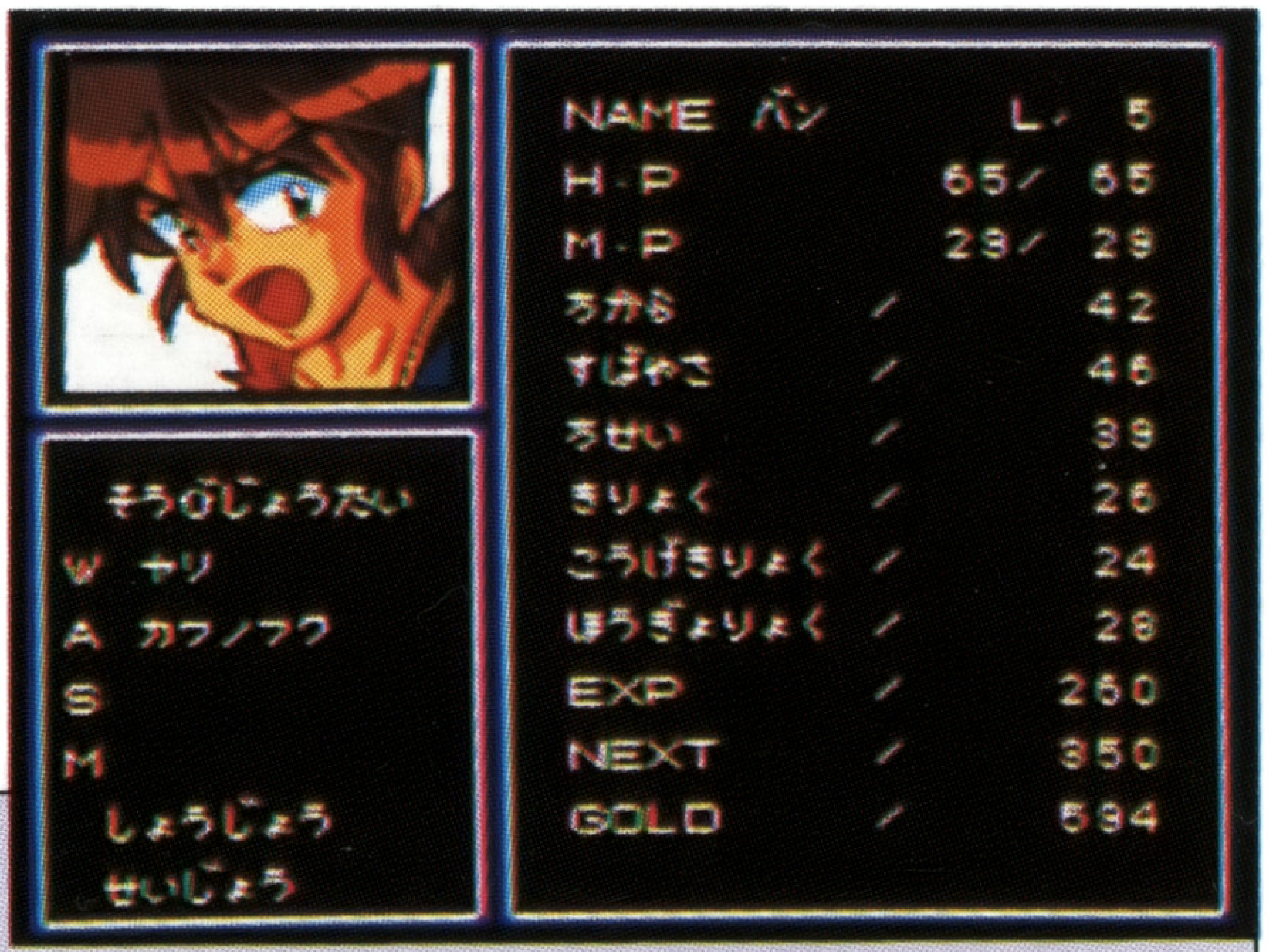
※HP=ヒットポイント MP=マジックポイント NPC=ノンプレイキャラクター

システムコマンドについて

システムコマンドを使って、ステータスやマップを見たり、セーブ、ロードを行うことができます。

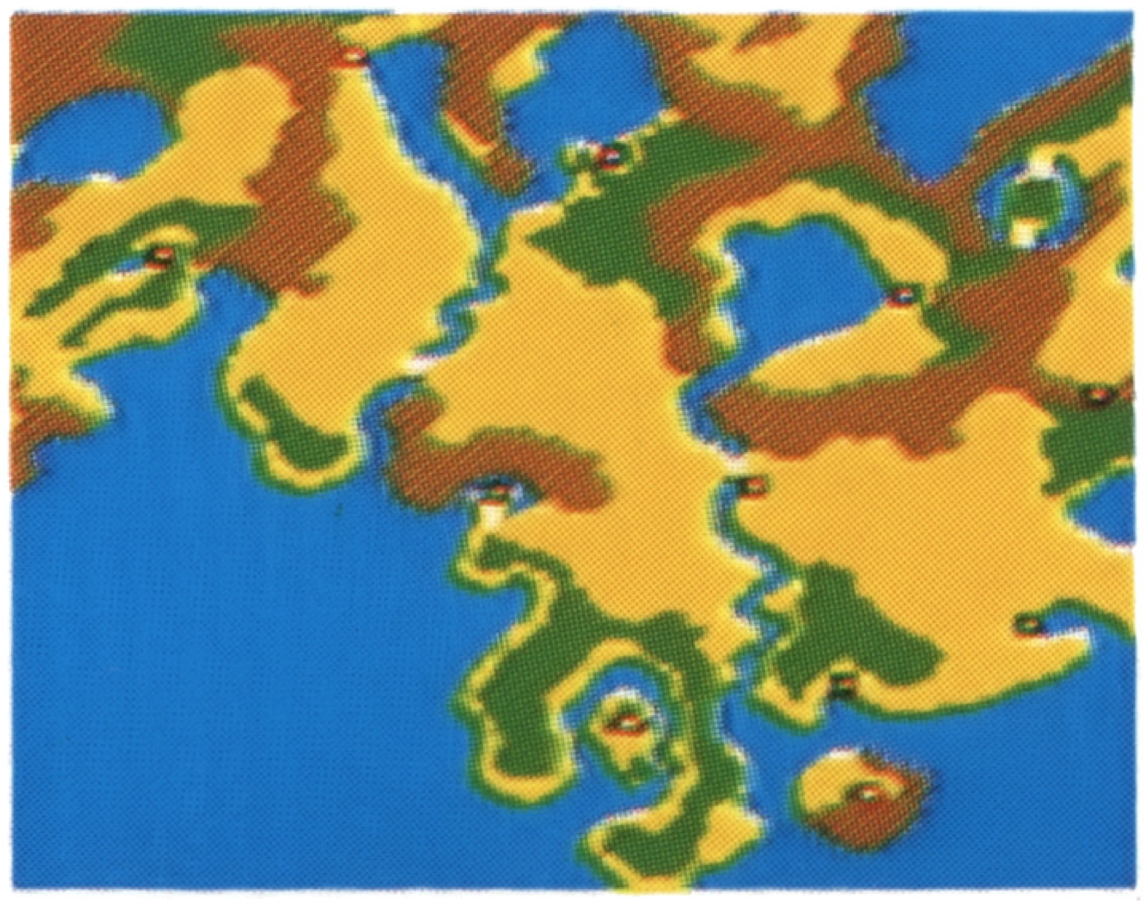
HP	HPの最大値と、現在値が表示されます
MP	MPの最大値と、現在値が表示されます
力	腕力を表す、値が高いほど攻撃力が高い
素早さ	身のこなしの軽さを表します
知性	賢さを表します。魔法の力に関係します
気力	精神力の強さを表します
攻撃力	腕力と装備している武器の攻撃力の合計
防御力	防具の能力を合わせた総合的な防御力
EXP	それまでに得た経験値の合計を表します

ステータス画面



NEXT
次のレベルに達するのに必要な経験値。

GOLD
パーティが持っているお金の合計を表示。



マップ

全体マップの一部を表示します。現在位置や地形を確認することができます。

セーブ/ロード

セーブおよびロードを行います。セーブできるデータは2つまでです。

戦闘画面でのコマンド

フィールドを移動中に敵と遭遇すると、戦闘画面となります。敵の数や種類、味方パーティの編成などによって、戦法を使い分けましょう。

たたかう	武器を使って敵を攻撃します
まほう	身につけている魔法を使用します
どうぐ	持っている道具を使用します
まもる	攻撃しない代わりに防御力がアップします
にげる	敵から逃げます。成功しないこともあります
オート	コンピュータが自動的に戦闘をします

◀まず、どのキャラクターに指示するかを決める。

戦闘シーンの流れ

戦闘画面ではターンごとに、どのキャラクターに、どの敵を、どんな方法で攻撃するかを指示していきます。操作できるキャラクター全員に指示が終わると、自動的に戦闘を開始します。

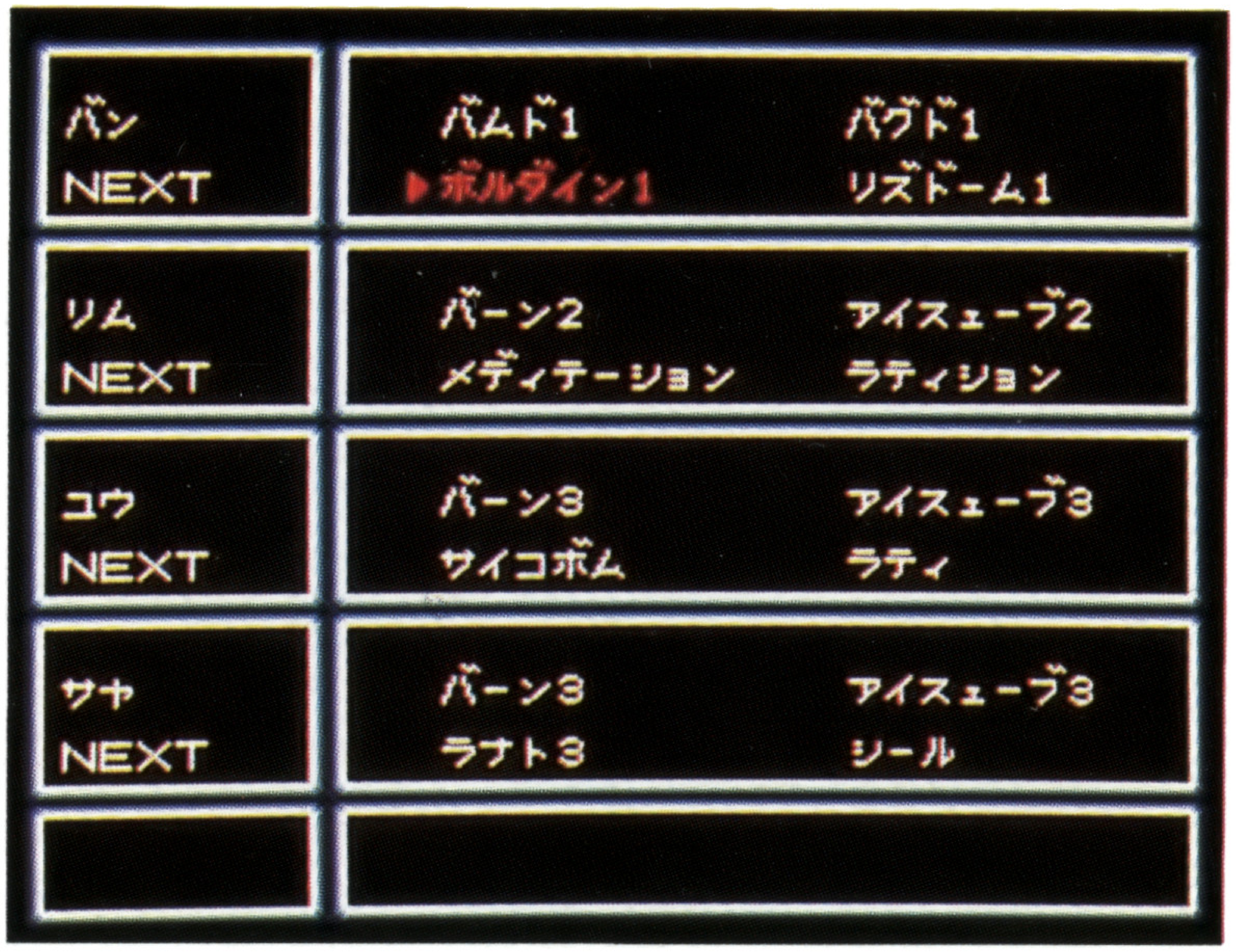
▲魔法、道具などはリストの中から選択して、目標を決める。

▲攻撃目標とする敵を指定して、どのように攻撃するかを決める。

▲すべてのコマンド入力が終了すると、戦闘開始だっ！

魔法&ESP

このゲームには、数多くの魔法とESPが登場します。魔法はおもに、大気や光などの自然の力を操って得る力であり、ESPは人間の精神力の中に隠された能力です。どちらもキャラクターが成長していくにつれて、高度で強力なものを身につけていきます。それぞれの効果や特徴などを覚えて、効果的に使ってください。また、敵モンスターの中にも、魔法やESPの能力を持ったものがいます。



▲経験を積み、知力と気力を高めることによっていろいろな魔法やESPを習得していきます。

魔法

自然の力を利用する魔法は、キャラクターにその能力を操る素質がないと身につきません。『ユウの冒険』に登場するサヤは、最初から魔法の力を持っています。『バンの冒険』の主人公バンは、初め魔法の力を持っていませんが、これは素質がないからではなく、バン自身が魔法の持つパワーを信用していないためなのです。

名称	系列	効果	効果対象
バドム	攻撃系・炎	敵に炎の塊を投げつけ、ダメージを与える	敵1匹
バグド	攻撃系・炎	バドムより大きく威力のある炎の塊を敵に投げつける	敵1種類
バグダム	攻撃系・炎	敵の中心に炎の大爆発を起こし、大ダメージを与える	敵1グループ
ブレイズ	攻撃系・水	冷気の塊を敵に投げつけダメージを与える	敵1匹
ブリーズ	攻撃系・水	ブレイズよりも、より強烈な冷気の塊を投げつける	敵1種類
ギガフィム	攻撃系・水	巨大な冷気の塊が敵の中心で炸裂する	敵1グループ

名称	系列	効果	効果対象
デッカー	攻撃系・土	敵を一瞬にして石に変え、死をもたらす	敵1匹
バラス	攻撃系・土	敵の全神経をマヒさせて、身動きできなくさせる	敵1匹
フィーダス	攻撃系・風	強烈な突風を起こして、敵にダメージを与える	敵1匹
リズドーム	攻撃系・風	竜巻を出現させ、敵を巻き込んで攻撃する	敵1種類
ボルダイン	攻撃系・風	雷雲を呼び、敵の中心に巨大な雷を落とす	敵1グループ
マーナ	攻撃系・総合	敵の脳神経に働きかけ、眠らせてしまう	敵1匹
ルーマ	攻撃系・総合	マーナの強力版、より強い眠気が敵を襲う	敵1匹
ノーラム	攻撃系・総合	敵の防御力を低下させ、攻撃しやすくする	敵1グループ
バイカー	攻撃系・総合	仲間の攻撃力をアップさせ、攻撃しやすくする	仲間全員
ホリプル	攻撃系・総合	敵を混乱状態にして、同士討ちをさせる	敵1匹
シール	攻撃系・総合	魔法を操る敵の、魔力を封じ込めてしまう	敵1匹
ジオセス	攻撃系・総合	魔法を操る、複数の敵の魔力を封じ込める	敵1グループ
イオ	攻撃系・補助	仲間の防御力をアップさせ、敵の攻撃を防ぐ	仲間全員
ウォール	攻撃系・補助	魔法の力で仲間全体を包み、敵の攻撃を防ぐ	仲間1人
リゲル	治癒系	眠ってしまった仲間を目覚めさせる	仲間1人
リクレス	治癒系	マヒした仲間を、正常な状態に戻すことができる	仲間1人
ラナ	治癒系	仲間1人の体力をある程度回復させる	仲間1人
ラナト	治癒系	仲間全体の体力をある程度回復させる	仲間全員
パーム	治癒系	毒を受けた仲間の体内から、毒素を取り除く	仲間1人
ビット	攻撃系・補助	仲間全体の素早さをアップさせる	仲間全員
シンク	攻撃系・補助	石化した仲間を正常な状態に戻すことができる	仲間1人
ウシュト	移動系	一瞬にしてダンジョンから脱出できる	仲間全員

ESP

銀河系の平和を守るべく、厳しい訓練を受けたコズミック・ハンターはESPの訓練を受けています。『ユウの冒険』の主人公ユウは、かなり強力なESPのパワーを持っていますが、まだ訓練が未熟なため思いどおりに使いこなすことができません。感情が高まり、精神力がアップしたときだけしか、ユウのESPは発動しないのです。『バンの冒険』に登場するリムは、初歩のESPならどうにか使いこなすことができます。また、シャム星人であるピックもESPの能力を持っています。

名称	系列	効果	効果対象
バーン	攻撃系・炎	炎の渦を発生させ、敵にダメージを与える	敵1匹
フレイア	攻撃系・炎	炎の渦を敵の中心で爆発させる	敵1グループ
アイスウェーブ	攻撃系・水	敵を冷気の塊で包み込んでダメージを与える	敵1匹
アルテイス	攻撃系・水	アイスウェーブより強力な冷気で敵にダメージを与える	敵1グループ
サンダー	攻撃系・風	敵の頭上に雷を落とし、電撃の力で攻撃する	敵1匹
クレッシュ	攻撃系・空間	敵の中心にある空間を爆発させる	敵1匹
サイコボム	攻撃系・総合	敵の脳神経を混乱させ、同士討ちをさせる	敵1匹
サイコシールド	攻撃系・補助	魔力をしゃ断するバリアを張り、敵の魔法を防ぐ	仲間1人
スルー	攻撃系・総合	敵の弱点を見抜く	敵1匹
アザー	攻撃系・補助	自分の分身を出現させ、敵に攻撃する	本人
レジスト	攻撃系・総合	敵の魔法など、特殊な効果を完全にしゃ断する	仲間1人
メディテーション	治癒系	睡眠や石化、マヒなどの状態を回復。体力も回復。	仲間1人
ラティション	治癒系	仲間1人の体力を完全に回復させる	仲間1人
ラティ	治癒系	仲間全員の体力を完全に回復させる	仲間全員
ラゼティ	治癒系	仲間1人の睡眠や石化、マヒなどの状態を正常に戻す	仲間1人
キュア	治癒系	仲間全員の睡眠や石化、マヒなどの状態を正常に戻す	仲間全員

◀道具屋ではアイテムの説明をしてくれます。

アイテム(ユウの冒険)

アイテムをうまく利用すれば、ムダなMPの消費をおさえたり、敵との戦いを有利に進めることができます。特に、初期のパーティでダンジョンに挑戦するときには、体力回復のアイテムを忘れずに。

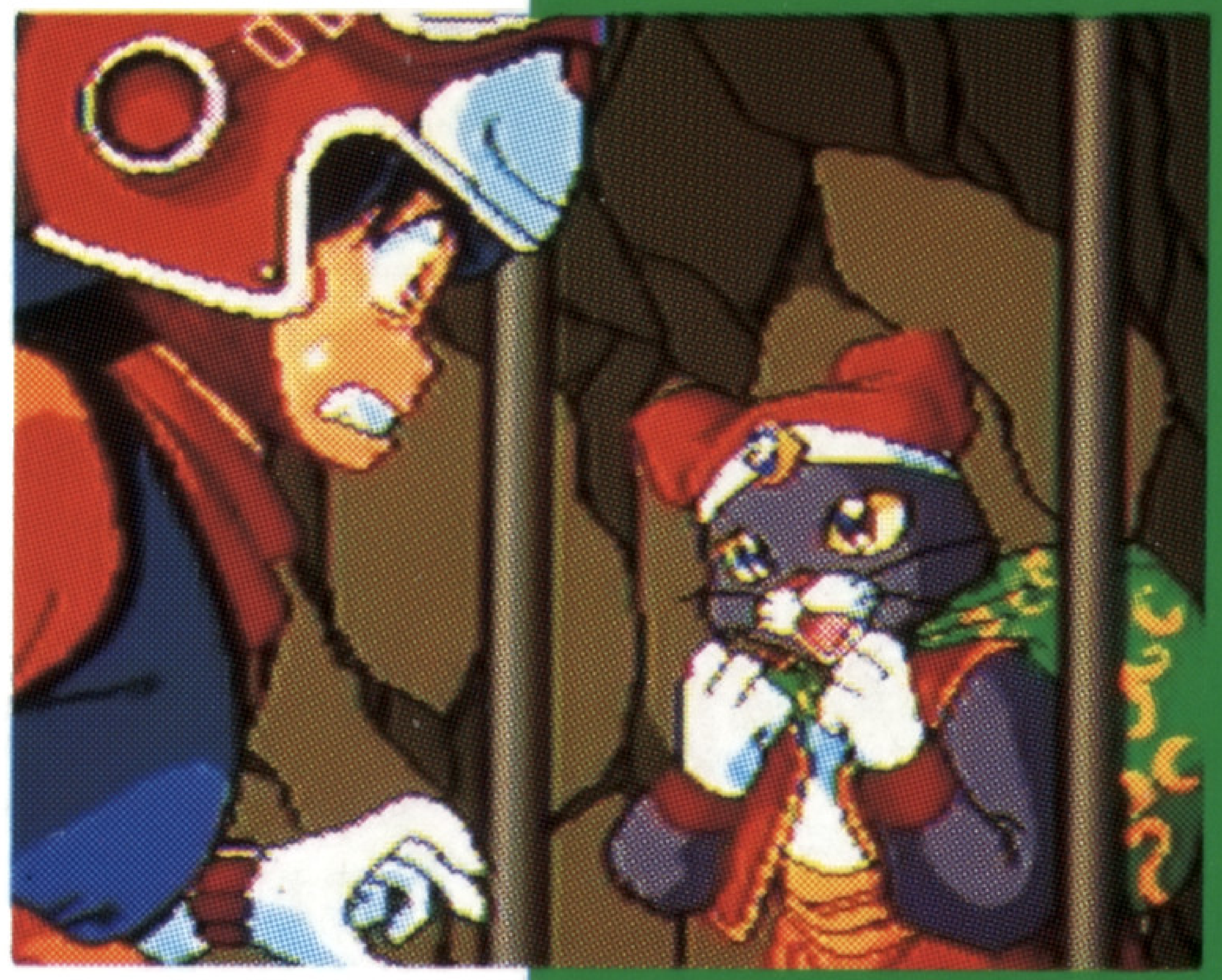
●店で買えるアイテム

名称	値段	効果
薬草	8	仲間１人のHPを、約20P回復させる
リベアウォーター	5	もんも専用の回復薬、体力を完全に回復させる
バッコ薬	900	仲間１人のMPを、約20P回復させる
オーロラ石	1500	仲間１人のMPを約30P回復、
エリクサー	250	仲間１人のHP・MPを完全に回復させる
テント	2000	仲間全員のHP・MPを完全に回復させる
毒消し	10	仲間１人の毒を治療する
月の滴	30	仲間１人を石化の状態から回復させる
発煙筒	70	敵を煙に巻いて、戦闘から離脱することができる
フェイントマント	300	一定時間、敵が出現しなくなる

●ニャンから買えるアイテム

名称	値段	効果
万能薬	4000	仲間１人のHP・MPを完全に回復し、状態を正常に戻す
Ｅカートリッジ	1000	エネルギー放出式武器の弾補給、
スライムボール	150	敵の動きを止めてしまう

ニャンの商品は値段は高いが効果絶大



星間商人ニャンは、ユウがピンチにおちいる度に現れて、高価なアイテムを売りつけます。しかし、ニャンは心の底ではユウのことを心配している心優しいシャム星人。ニャンの売っているアイテムは、ユウを強力にバックアップしてくれるのです。

チューダーボム	50	敵を混乱状態にして、同士討ちをさせる
アイスビーカー	70	敵の素早さを10P低減させる
ピッチンスライム	150	敵の攻撃を止めてしまう
マジカルソーサー	400	敵１グループに、約200Pのダメージを与える
スーパーボム	250	敵１グループに、約150Pのダメージを与える
ウェーブロット	6000	強力な炎の塊を敵に投げつけ、約100Pのダメージを与える
レーザーブーメラン	8000	巨大な雷を敵の頭上に落とし、約100Pのダメージを与える

●宝箱から手に入るアイテム

名称	売値	効果
勇気のバッチ	1000	装備すると攻撃力がアップする
ワイズリング	2000	装備すると体力がアップする
ファストリング	2000	装備すると素早さがアップする
力の水	360	力が１～３Pアップする
知性の水	240	知力の値が１～３Pアップする
素早さの水	240	素早さの値が１～３Pアップする
気力の水	180	気力の値が１～３Pアップする
生命の水	500	体力の値が１～３Pアップする
魔力の水	500	魔力の値が１～３Pアップする

アイテム（バンの冒険）

『バンの冒険』には、神の恵みからパワーを得た数種類の石や、魔法などの特殊な効果から身を守ってくれるアミュレット（お守り）など、不思議な力を持ったものが数多く登場します。それぞれの効果を確かめて、有効に使ってください。また、ここに紹介する他にも、ゲームクリアにかかわる重要なアイテムや、特定の場所で使用しないと効果のないアイテムもあります。

●店で買えるアイテム

	名称	値段	効果
	薬草	12	仲間１人のHPを約40P回復させる
	アンプル	6000	仲間１人のHP・MP、状態を回復
	レスの実	1000	仲間１人のMPを約30P回復させる
	毒消し	16	仲間１人の毒を治療する
	太陽の滴	30	仲間全員のHP・MPを完全回復
	発煙筒	50	戦闘から離脱することができる
	火の珠	30	火の力で敵１匹を攻撃する
	炎の珠	200	強力な炎で敵１グループを攻撃する
	水の珠	20	水流が出現し敵１匹を攻撃する
	氷の珠	80	氷の塊をぶつけ、敵１匹を攻撃する
	雷の珠	210	雷を呼び、敵１グループを攻撃する
	銀の宝玉	400	強力な雷が敵１グループを攻撃する
神の石	セラムの石	100	仲間１人のHPを約100P回復する
神の石	ノルティーの石	300	仲間１人のHPを約250P回復する
神の石	サリームの石	4000	仲間１人のMPを約250P回復する
神の石	アインの石	100	仲間全員の睡眠、石化、などを回復
神の石	セイリスの石	100	炎の渦で敵にダメージを与える
神の石	生命の石	2000	仲間全員のHP・MPを完全に回復
アミュレット/お守り	アクリーン	1000	炎系の攻撃を約10%の割合で防御
アミュレット/お守り	アクトラム	2500	炎系の攻撃を約20%の割合で防御
アミュレット/お守り	アクトラス	4000	炎系の攻撃を約30%の割合で防御
アミュレット/お守り	ファクリン	1000	水系の攻撃を約10%の割合で防御
アミュレット/お守り	ファクトラム	2500	水系の攻撃を約20%の割合で防御

アミュレット／お守り	ファクトラス	3200	水系の攻撃を約30%の割合で防御
	トクリーン	1000	風系の攻撃を約10%の割合で防御
	トクラス	2500	風系の攻撃を約20%の割合で防御
	トクトラム	4000	風系の攻撃を約30%の割合で防御
	セルリーン	4000	素早さが、約6Pアップする
	セルトラム	4000	素早さが、約8Pアップする
	ゼルト	4000	攻撃力が、約3Pアップする
	ゼルトラム	6500	攻撃力が、約6Pアップする
	ザール	6000	HPが、約10Pアップする
	ザルトラム	12000	HPが、約20Pアップする

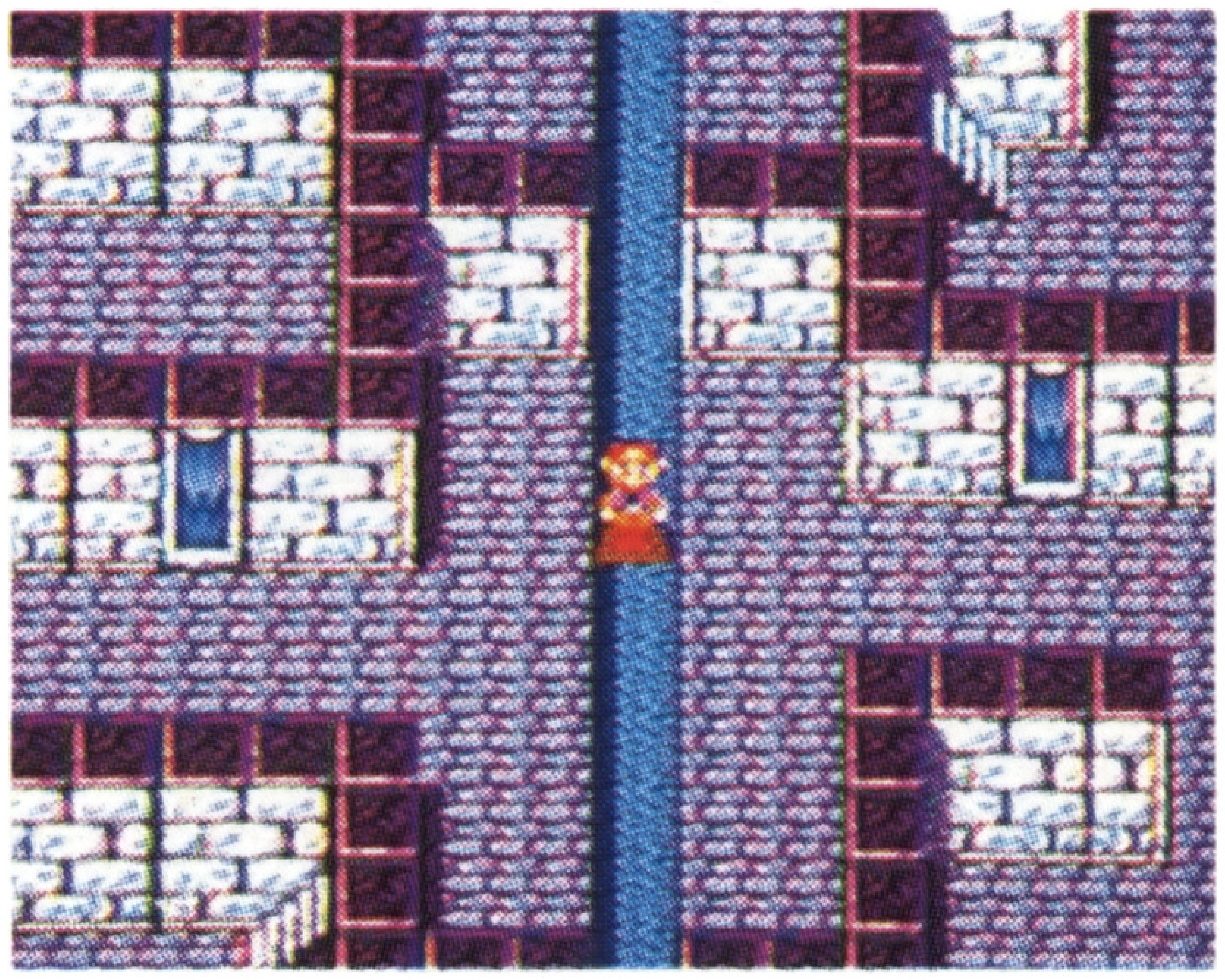
●宝箱から手に入るアイテム

名称	値段	効果
メデューサアイ	100	敵1匹を石化させてしまう
クレイジールビー	70	敵1匹を混乱させ同士討ちをさせる
しびれ針	100	敵1匹の全神経をマヒさせる
魔法のはたき	1000	雷雲を呼び巨大な雷を落とす
緑の聖水	120	仲間1人の知力をアップさせる
真紅の聖水	100	仲間1人の力をアップさせる
青の聖水	80	仲間1人の素早さをアップさせる
黄の聖水	100	仲間1人の気力をアップさせる
銀の聖水	80	仲間1人のHPをアップさせる
金の聖水	50	仲間1人のMPをアップさせる
黒の魔水	10	何かがおこる

戦闘機や船など乗り物も登場！

『バンの冒険』の主人公のひとりリムは、リトルフォックスという名の高性能戦闘機を操縦することができます。リトルフォックスでの移動シーンはビジュアルで展開していきます。また、『ユウの冒険』には、バイク型生体メカ・もんもの他に、川や湖を渡るためのいかだや、海上を移動するための船などが登場します。

冒険の旅は大陸を越え、時間を越えて、どんどんその世界が広がっていきます。

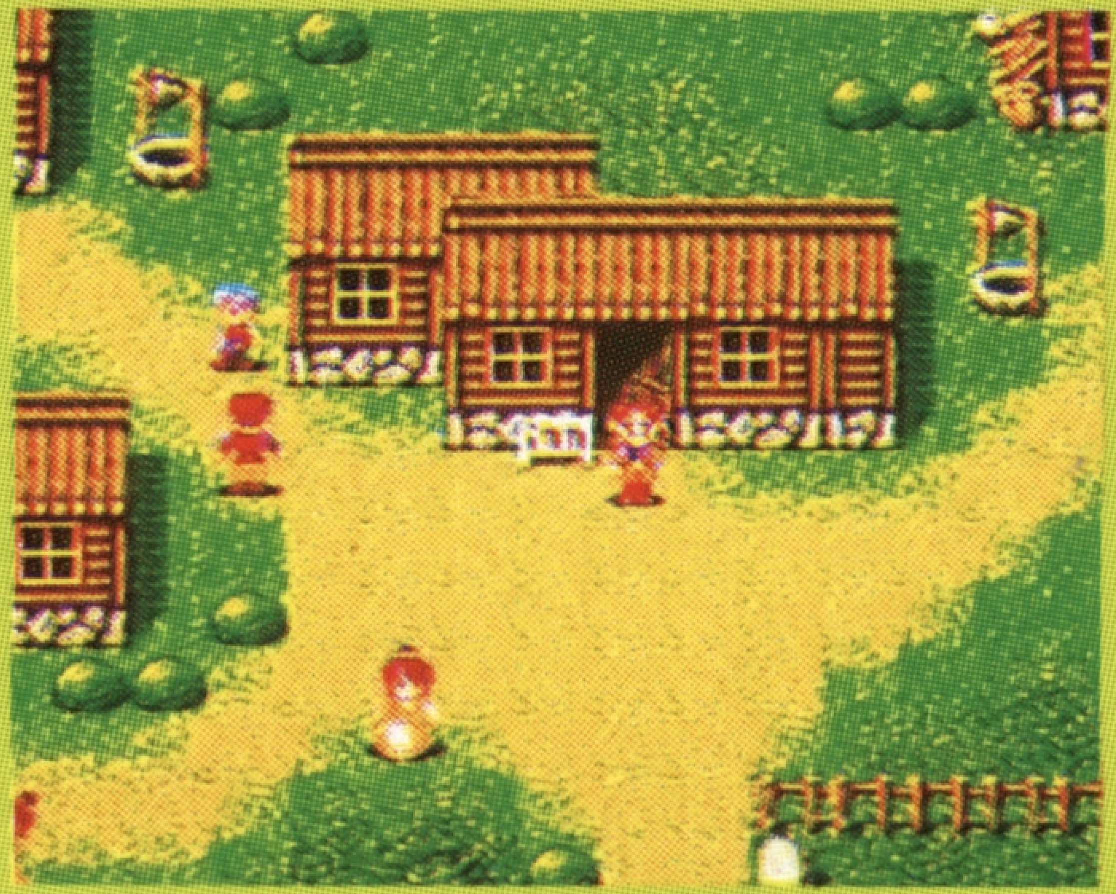


武器・防具について

能力にあった装備をさせよう

武器には、大きく分けて、剣、斧、杖などの種類があります。剣にはいろいろな種類がありますが、斧はおもに体力型のキャラクター向き、杖は知力型のキャラクター向きです。防具には鎧と楯、マントがあります。武器・防具のどちらも、装備できるキャラクターが限定されているものもあります。また、道具として使うと特殊な効果があるものもあります。

▲店で武器や道具を買うときには、説明を聞いてキャラクターにあった装備を整えましょう。



町の中は情報でいっぱい

ユウやバンたちが旅の先々で立ち寄る町には、冒険の旅に必要なアイテムや、武器・防具を売る店、休息をとるための宿屋などがあります。また、そこには情報をくれる人物や旅の仲間となってくれるNPCたちが待っています。

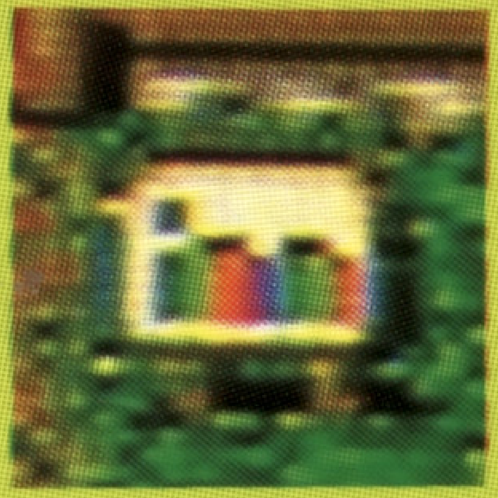
武器屋

武器や防具を売っている店。売っている品の説明もしてくれる。

道具屋

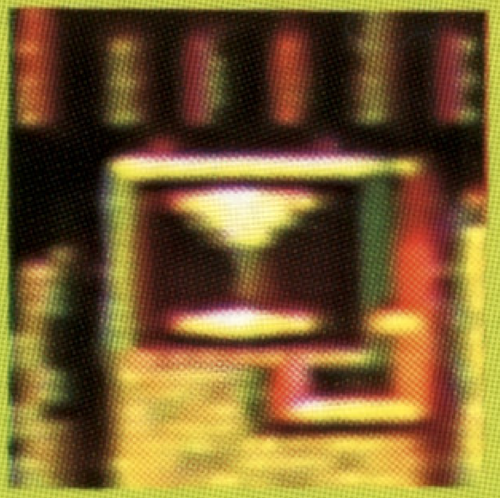
アイテムを売る店。説明を聞いてから買うようにしよう。

宿屋



泊まるとHPとMPが完全に回復する。町によって料金が変わる。

酒場



町の人々が集まる場所であり、情報の宝庫。話を聞きに行こう。

STORYユウの冒険

緑と水に恵まれた惑星ノーグに、危機が迫っていた

弱冠14歳にして、腕利きのコズミック・ハンターとして活躍していたユウは、ある日、宇宙海賊のワナにはまり、辺境の惑星ノーグに不時着した。惑星ノーグは、一見平和な星のように見えたが、そこでは伝説の魔女モルガンの邪悪な陰謀が動き出そうとしていた。

CHARACTER

ユウの冒険に登場する
主なキャラクターたち

ユウを助け、故郷の星を守るために戦う仲間たち!!

伝説の妖姫モルガンの復活によって、平和だった惑星ノーグにも、モンスターが出現し始めていた。勇気と正義の心を持つ、この惑星の人々は、時にはユウたちを助け、時にはともに戦ってくれる。長い旅の間で出会う多くの人物が、この物語を作っているのだ。

ユウ/コズミック・ハンター(14才)

父親の遺志を継ぎコズミック・ハンターとなった少年。射撃や武術の腕前はもちろん、強力なESPを発揮する。今までにも数々の宇宙犯罪を解決してきた。

サヤ/(16才)

惑星ノーグに住む少女。かつて妖姫モルガンを倒しこの星を救った勇者、ティタニスの末裔。魔法を使うことができる。ユウと一緒に冒険の旅に出る決心をする。

もんも/生体メカ

ユウとコンビを組む生体メカ。ももんがを型どったバイクの姿をしている。自らの意思で行動でき、小型のボディーからは想像できないようなパワーを持つ。

ニャン/星間商人

普通の店では手に入らない貴重な品ばかりを扱っている。時として、法外な値段でアイテムを売りつける。故郷のシャム星にはかみさんと13匹の子猫がいる。

ラバン/猟師(36才)

ペネトの村に住む猟師。仲間とともにモンスターを退治するため洞窟に出掛けるが、敵のワナにかかり、地下牢に閉じ込められてしまう。

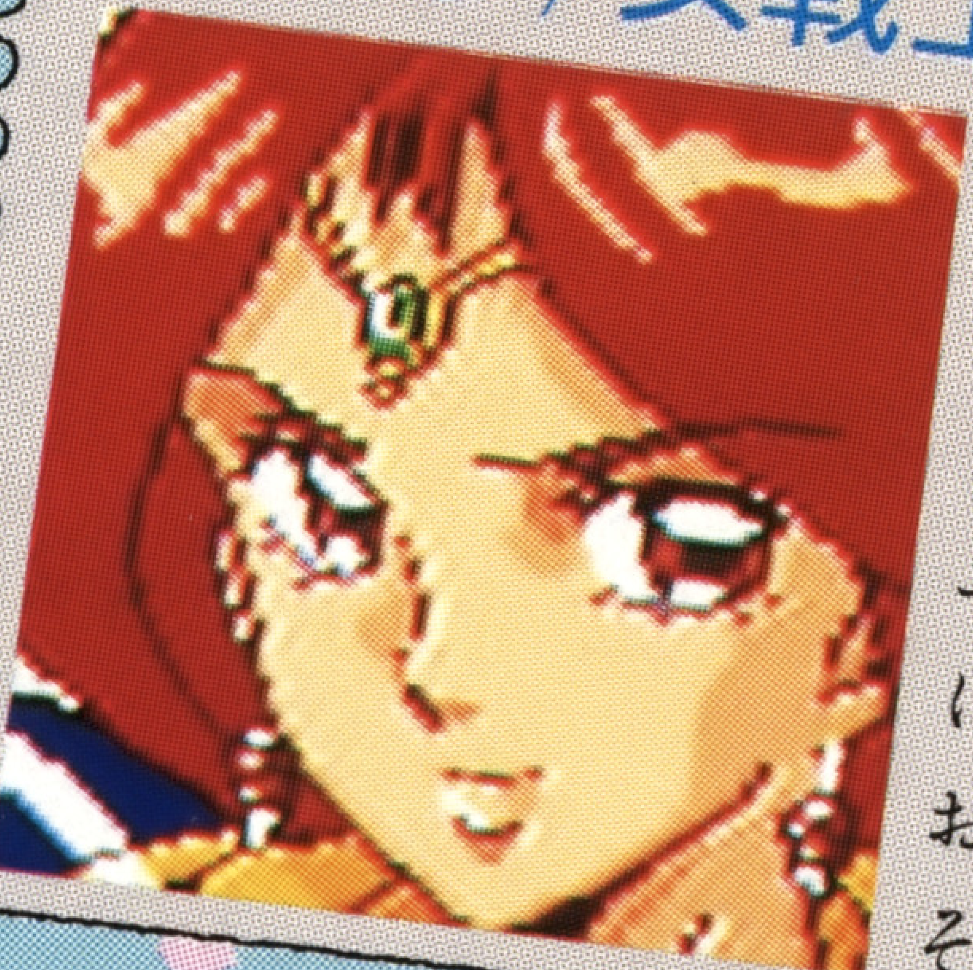
ピッポ/エルフ(120才)

人間の年齢にすると10才の少女。薬草を仕入れてティカルの町の道具屋に卸していた。最近、薬草の島にモンスターが棲みつき困っている。

アムル/(7才)

ラバンの息子。父から誕生日にもらったという赤い魔封石を持っている。父親を助け出すために、モンスターの棲む洞窟へ向かったが……。

ローザ/女戦士(?才)



マースの町で出会う女戦士。たぐいまれな戦闘力を持つ。ユウたちのパーティに加わり、ともに戦おうと言い出すが、その正体は……?

ルイード/吟遊詩人(23才)

吟遊詩人を装っているが、実はオルメカ国王の密偵。モルガンを倒せる勇者を捜して、旅を続けていた。ユウが勇者であることを見抜く。

STORYバンの冒険

惑星イデアの自然に育まれた、野性児バンが目覚める時……

惑星イデアは銀河系のはずれに浮かぶ星。そこには素朴な生活を送る人々がいた。バンはこの星にあるシュラの村で育った。幼なじみのラーラは村一番の美しい娘。楽しい生活は永遠に続くかのように思えたが、ある日突然、ラーラは何者かにさらわれてしまう……。

CHARACTER

バンの冒険に登場する
主なキャラクターたち

ラーラを救うために旅立つバン。だが、冒険には仲間が必要だ！

バンの冒険は、幼なじみのラーラを捜し出す旅から始まって、やがて全宇宙の平和を守るための戦いの旅へと発展していく。旅の先々で出会う人々は、すべてが味方とは限らない。物語が進むにつれて、さらに多くの謎が生まれそして解きあかされていくのだ。

バン/(16才)

性格は明るく、曲がったことが大嫌い。狩りを得意とし、腕っぷしが強い。魔法の素質を持っているが、自分の腕力を過信するあまり、魔力を使いこなせないでいる。

リム/コズミック・ハンター(16才)

見習い中のコズミック・ハンター。明るい性格で大胆不敵。勇まさりの超元気少女だ。ドジや失敗も多いがなぜか憎めない。初歩のESP訓練を受けている。

ラーラ/(17才)

シュラの村に育ったバンの幼なじみ。高貴な美しさを持ち、不思議な光を放つペンダントを身につけている。この少女の生い立ちが、物語に大きく関係している。

ピック/シャム星人

ニャンの子供。見かけはたよりなさそうだけど、ESPの能力を持っている。気ままな旅をしていたが、宇宙海賊に襲われてしまい、イデアに不時着した。

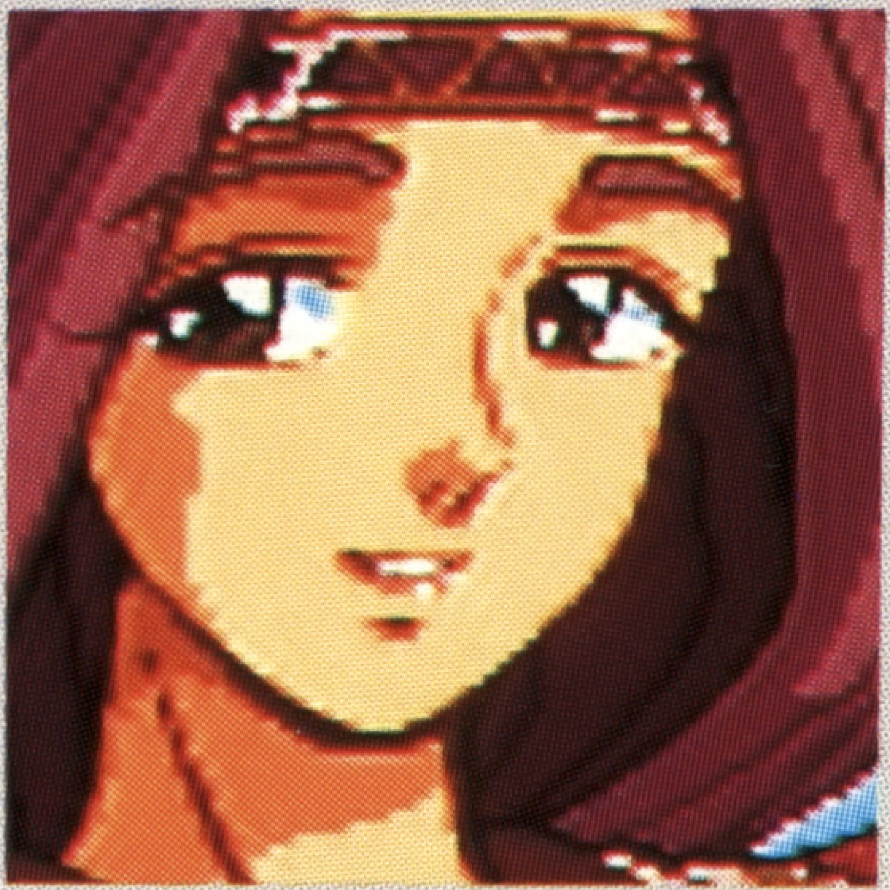
ガラム

惑星イデアのみならず宇宙全体を支配しようと企む邪悪な魔導士。強力な軍隊を率いて、暴力によってすべてを手に入れようとする。冷酷で残忍な男であり、その心は権力に魅せられ野望は果てることない。ラーラの中に潜んでいる『大いなる力』を手に入れるためにワムの村を兵士どもに襲わせた。

アニー/魔法使い(7才)

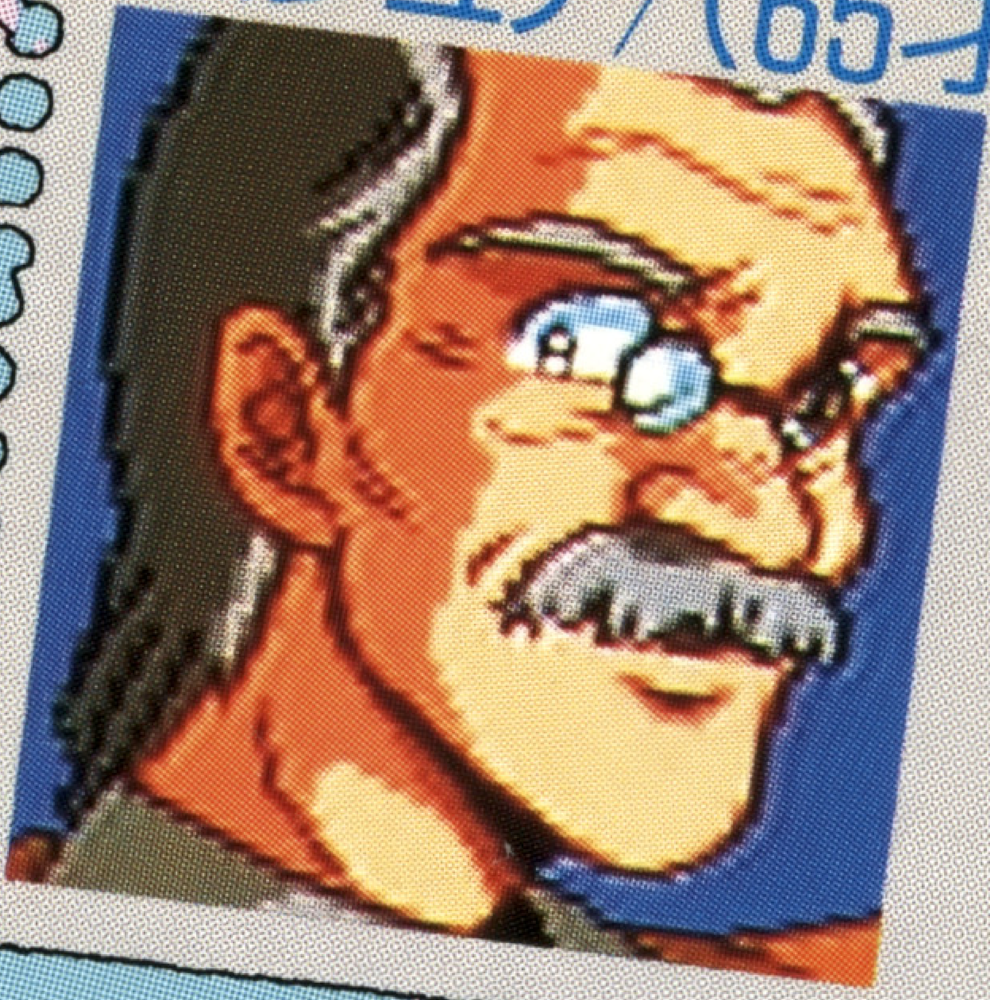
バンにとって最初のパーティの仲間となる少女。修行中の魔法使いなので、まだたいした魔法は使えない。

ヴィオラ/吟遊詩人(25才)



イデアの各地を旅している吟遊詩人。片手にハープを持ち、軟弱そうだが、魔法を使いこなすことができる。

ヨシュア/(65才)

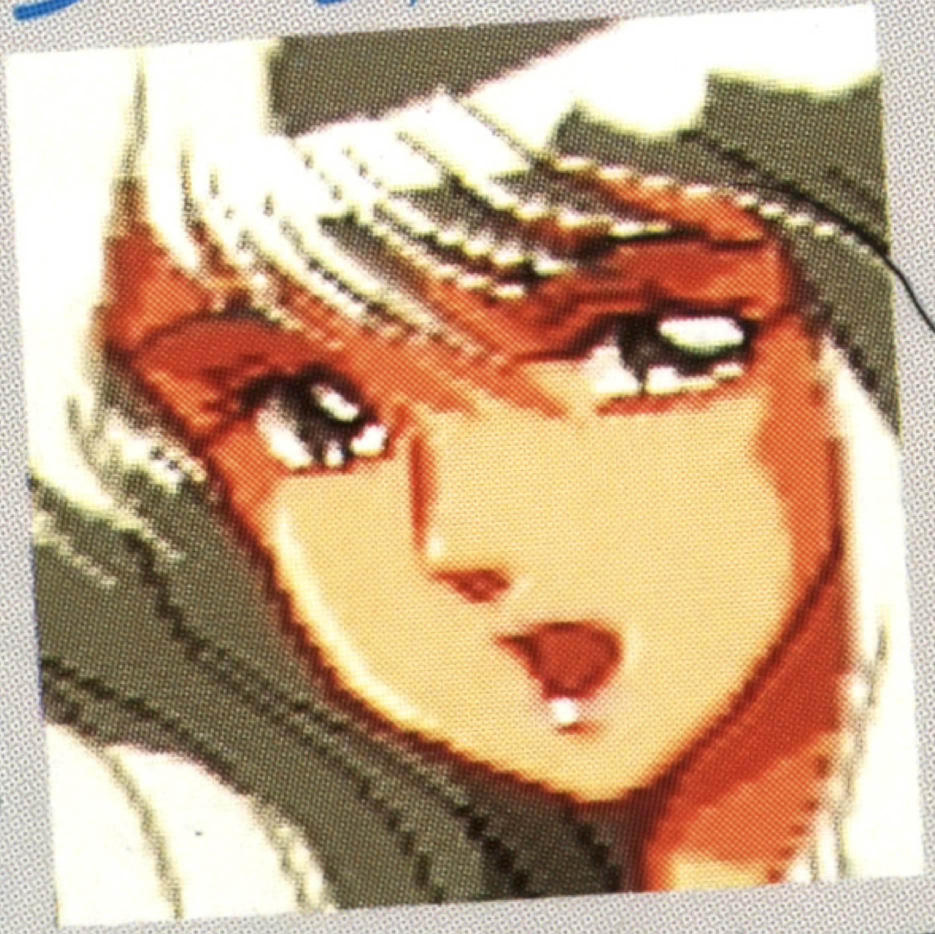


ぶっきらぼうで偏屈そうな人物だが、高度な科学技術を持っている。とんでもない発明品でバンを援護する。

ジャン/(23才)

レムライ王国一の剣の名手としてその名を知られている。王への忠誠は厚く、王国を守るために戦っている。

シーラ/魔法使い(21才)



美しい容姿から想像できないような強力な魔法の力を持っている。双子の妹ジーラとともに旅をしていた。

ジーラ/戦士(21才)

シーラの妹。姉とそっくりの容姿をしているが、腕の立つ戦士らしく鋭い眼光を持っている。攻撃力は絶大。

新ブランドキャンペーン応募要項

「RIOT(ライオット)」ブランドのキャンペーン対象作品に同封されているハガキのすみに各々1点のポイントがついています。集めたポイント数によって、オリジナル・テレフォンカードをもれなくプレゼントいたします。キャンペーン対象作品については弊社広告に「キャンペーン対象」と書いてあります。

2点　オリジナル・テレフォンカード…1枚
4点　オリジナル・テレフォンカード…2枚
5点　オリジナル・テレフォンカード…3枚

ポイントが集まったらポイントの部分を切り取り、官製ハガキにセロテープなどでしっかり貼りつけて、あなたの住所・氏名（必ずフリガナをつけて下さい）・年齢・職業(学年)・電話番号を必ず記入の上、下記の住所に送って下さい。締切りは平成4年3月31日です。

ご注意！次の場合は無効になります。

●同じタイトルのポイントを2枚以上使用した場合　●ポイントがハガキからはがれている場合　●住所や氏名を書いていない場合　●ポイントの偽造などの不正が認められた場合　●ポイント数が点数に達していない場合

送り先：〒170　東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル3F
株式会社日本テレネット第一開発事業部 新ブランドキャンペーン係

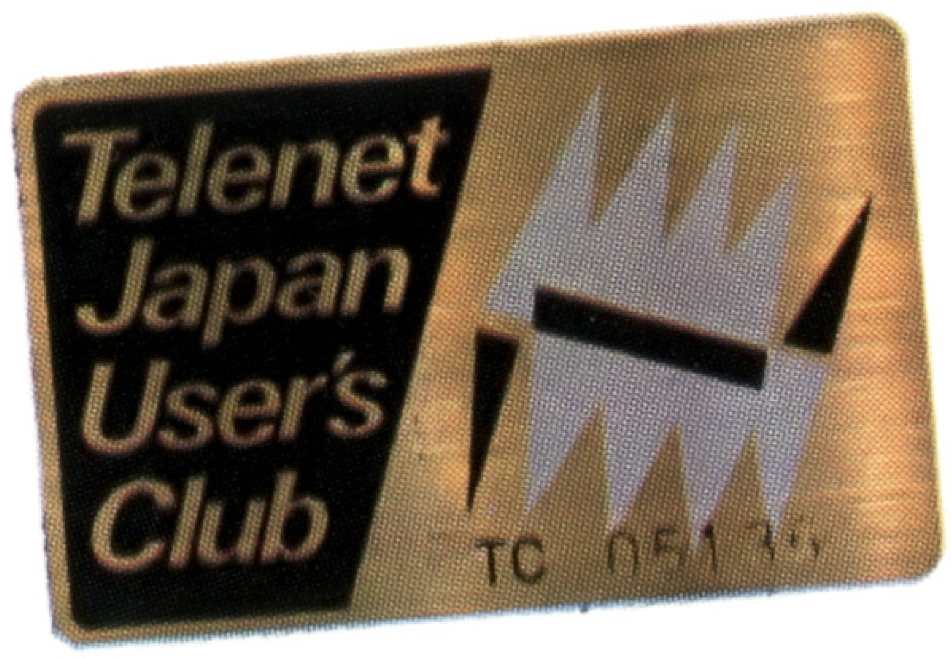
※テレフォンカードの図柄はこちらで決めさせていただきます。

誠に勝手ながら、郵送中に起こった事故に関しましては弊社は責任を負いかねますのでご了承下さい。

ゲームフリーク必読のテレネット情報誌!!

テレネットユーザーズクラブのお知らせ

▶16ページオールカラーの豪華な会報と▼キミの名前が刻印される会員証。



特典

その1：豪華会員証発行
その2：2ヶ月に一度、A4判のオールカラー会報発行
その3：イベントの優先招待
その4：プレゼント企画

テレネットユーザーズクラブは、あなたと日本テレネットをつなぐコミュニケーションクラブです。特典として豪華会員証や隔月刊の会報を発行、イベントへの優先招待やプレゼント企画など、盛りだくさんの内容です。入会を希望される方は、官製ハガキに住所・氏名・電話番号と「入会案内希望」と書いて、上記の住所の「ユーザーズクラブ」宛てに送って下さい。

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。

汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布（レンズクリーニングなどに使うもの）で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

※メガCDの出力端子からはメガドライブ本体の音源は出力されていません。メガCDの出力をステレオ等に接続するときには、本体のヘッドホン端子とメガCDの外部入力端子を、市販のミニジャック等で接続してください。これにより本体とメガCDの音源がミックスされて、より迫力あるBGMや効果音が楽しめます。

この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用ソフトウェアとして自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-49014

株式会社日本テレネット